



POLSKO-JAPONSKA  
WYŻSZA SZKOŁA  
TECHNIK KOMPUTEROWYCH

UX kiosku informacyjnego P.J.W.S.T.K.

---

Tomasz Dałek

## 1 Motto Wizji

---

# Sztuka Informatyki Informatyka Sztuki

Na granicy Wschodu i Zachodu  
Ciężkiej pracy i cudownej zabawy  
Istnieje miejsce gdzie  
Informatyka spotyka Sztukę

Twoje miejsce  
**P J W S T K**

## 2 Sześć złotych zasad wizji

---

### 2.1 Kiosk jest platformą marketingową

---

Kiosk ma też informować, ale w pierwszej kolejności zachęcać do rekrutacji.

### 2.2 Studenci są najważniejsi

---

Kiosk reklamuje uczelnię przez reklamę swoich studentów. Osiągamy dzięki temu trzy korzyści:

- Pokazanie jak owocne jest studiowanie na Uczelni
- Poczucie społeczności
- Poczucie promowania karier studentów przez Uczelnię

### 2.3 Uczelnia ma DWA wydziały

---

Najważniejsze jest równe promowanie obu kierunków i równomierne rozłożenie informacji o nich.

### 2.4 „5 i TYLKO 5”

---

Kiosk używa metafory pięciu i tylko pięciu najważniejszych informacji o danym kierunku. Ponieważ użytkownik nie będzie spędzał wiele czasu przed kioskiem, ważniejsze są dobre wrażenie, efektywność, rozrywka i zbiór kilku głównych informacji.

Pięć głównych działów informacji:

1. **Prace** - galeria prac i projektów studentów
2. **Imprezy** - galeria wydarzeń z życia uczelni i studentów
3. **Sprzęt** - infrastruktura i wyposażenie uczelni
4. **Plan** - plan studiów i specjalizacji danego kierunku
5. **Zapisy** - warunki rekrutacji i cennik

### 2.5 Główne menu zawsze na wierzchu

---

Nie ma czasu na poznawanie skomplikowanych hierarchii zagnieżdżonych stron. Wszystkie główne przyciski są ciągle dostępne, a dostęp do każdej informacji oddalony najwyżej o dwa tapnięcia.

### 2.6 Użycie znanych i lubianych wzorców ze smartphonów

---

Interfejs będzie budowany na bazie popularnych widżetów stosowanych w dotykowych telefonach i tabletach. Akcje użytkownika typu tapnięcia, flicknięcia, flipnięcia itp.

Czyli reaserch gotowych klas widżetów nie w standardach desktopowych ani webowych tylko raczej przejrzanie SDK do Androida, iOSa, Symbiana itp. oraz platformy xml'owe typu Qt Quick czy MS WPF.

### 3 Widżety prezentacji

---

Naszych pięć działów informacji, które chcemy przekazać, będą realizowały swoje zadanie przy pomocy trzech klas widżetów prezentacji: Przeglądarka www, Galeria i Dwustronny prospekt.

#### 3.1 Przeglądarka www

---

Projekty studentów to strony www projektowane, zamieszczane w internecie i administrowane przez studentów. Jeśli strona jakiegoś studenckiego projektu zostanie uznana za wartą dołączenia do kiosku uczelnia dodaje jedynie link do strony do listy projektów, a kiosk pobiera zawsze najświeższą wersję projektu z internetu. Opiekun danego projektu jest potem odpowiedzialny za jakość danej strony projektu.

Takie rozwarstwienie jest dyktowane dwoma głównymi przyczynami:

- Rozwarstwienie odpowiedzialności umożliwia opiekunowi projektu (studentowi lub nauczycielowi) edycję treści projektu bez ingerencji w samo urządzenie kiosku. Projekty mogą się dzięki temu rozwijać znacznie szybciej.
- Treści zbiorowe to przyczyna największych sukcesów ostatnich kilku lat (patrz Wikipedia, OpenStreetMap, YouTube, Facebook itp)

#### 3.2 Galeria obrazów

---

Standardowa galeria na ekrany dotykowe z przewijaniem flicknięciem itp.

#### 3.3 Dwustronny prospekt (Flipable)

---

Ładny, graficzny, pełen obrazów i barw prospekt reklamowo-informacyjny po tapnięciu którego zobaczymy jego rewers (dalszy zbiór informacji).

#### 3.4 Przydział widżetów prezentacji do działów informacji

---

1. Prace - **Przeglądarka www** i **Galeria**. Wydział informatyki będzie pewnie używał głównie Przeglądarki www, sztuka nowych mediów może chcieć częściej korzystać z Galerii.
2. Imprezy - **Galeria**
3. Sprzęt - **Dwustronny prospekt**
4. Plan - **Dwustronny prospekt**
5. Zapisy - **Dwustronny prospekt**

### 4 Widżety nawigacji

---

Nawigacja używa dwóch dodatkowych widżetów: Dock i Lista.

#### 4.1 Dock (menu główne)

---

Standardowa belka menu głównego.

#### 4.2 Lista

---

Przewijalna lista stanowi opcjonalny etap pośredni między Dockiem o widżetami prezentacji.

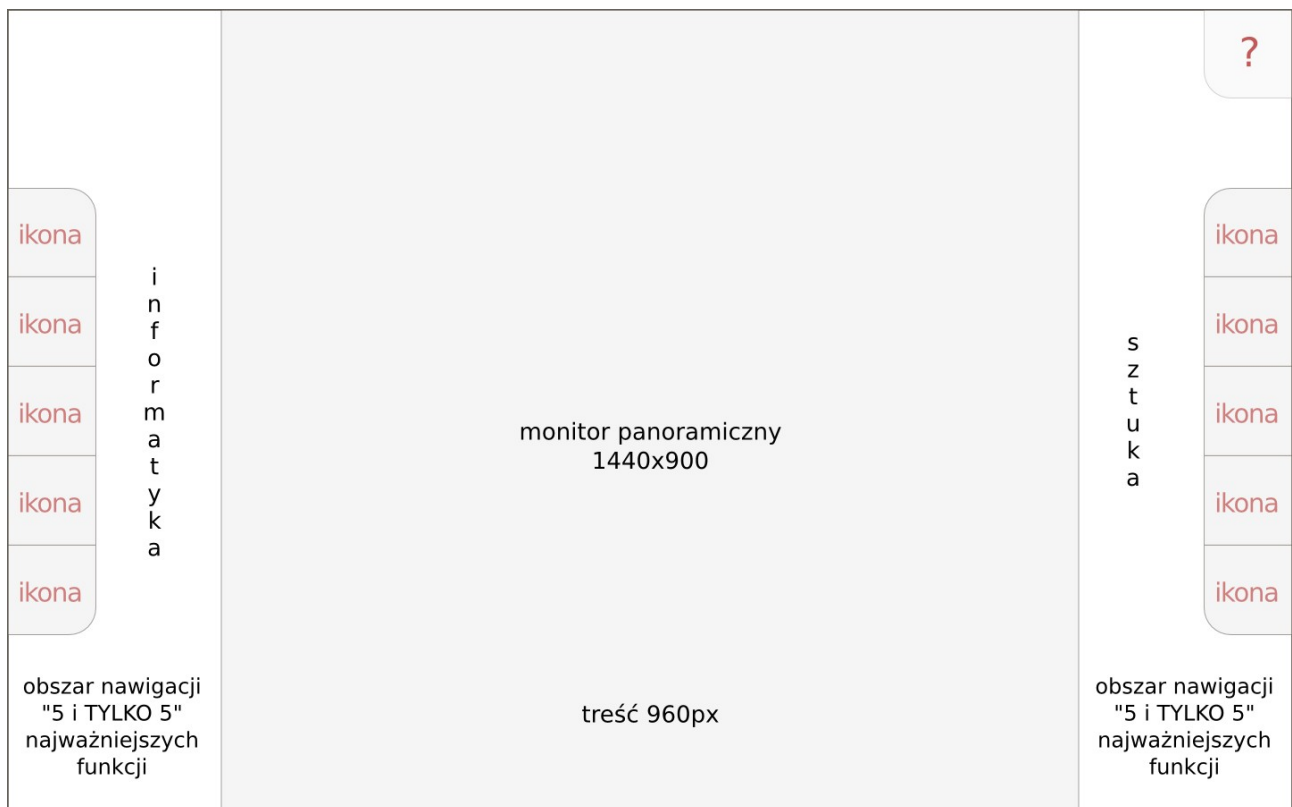
## 5 Strumienie nawigacji

WIDŻET NAWIGACJI =====	WIDŻET PREZENTACJI =====	DZIAŁ INFORMACJI =====
Dock --> Lista -----	/----> Przeglądarka www \----> Galeria	1 Prace 1 Prace
Dock -----	/----> Galeria \----> Prospekt	2 Imprezy 3 Sprzęt, 4 Plan, 5 Zapisy

## 6 Makiety

### 6.1 Szkic koncepcji

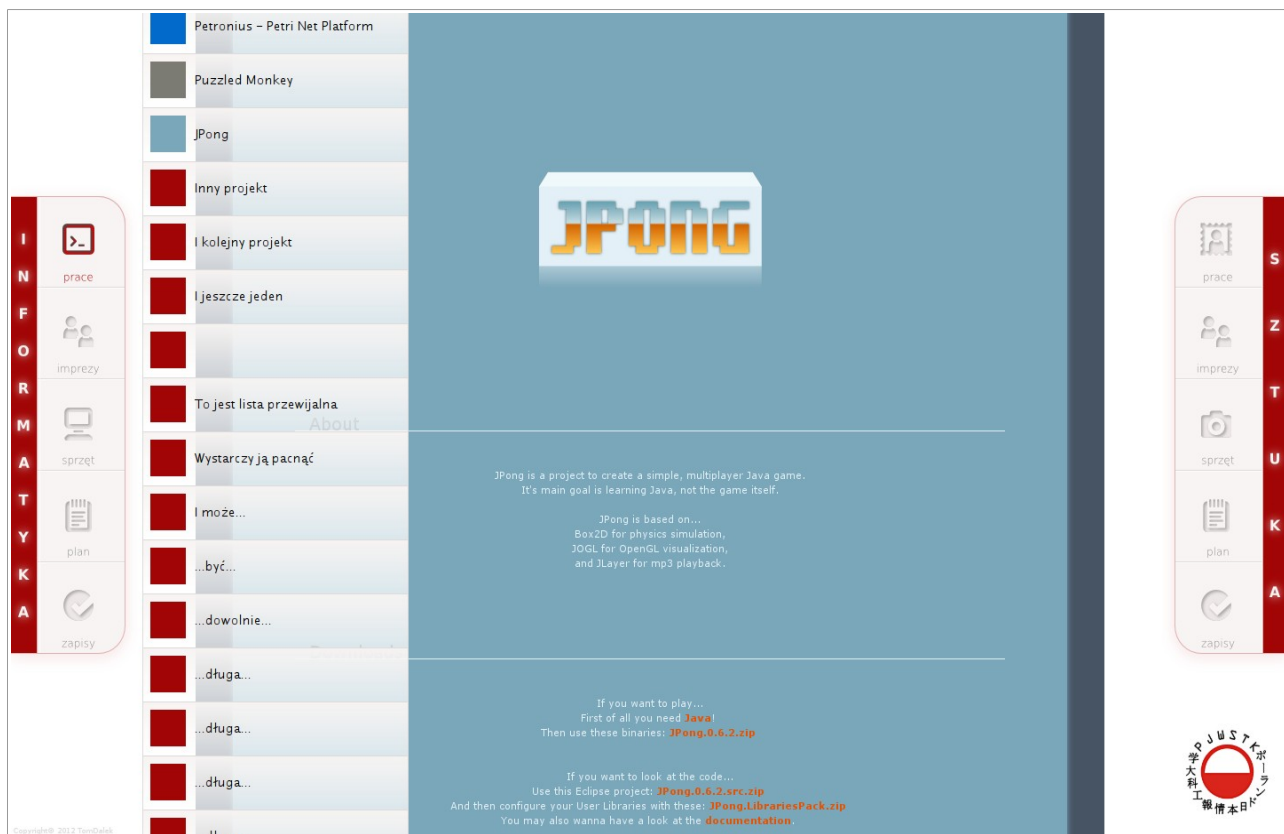
Wstępne rozpracowanie układu ekranu, wymiarów itp.



### 6.2 Ekran powitalny



### 6.3 Przeglądarka www i lista



### 6.4 Galeria

### 6.5 Dwustronny prospekt

**REKRUTACJA 2010: krok po kroku**  
pełną informację, w tym: opłaty, zniżki, stypendia itp. znajdziesz na <http://gdansk.pjwstk.edu.pl>

**ETAP I: STWORZENIE PROFILU**  
<http://rekrutacja.pjwstk.edu.pl>  
1. Wejdź na stronę Portalu Rekrutacyjnego i załóż swój profil. Będziesz potrzebował aktywnego adresu emailowego, na który zostanie wysłana wiadomość z linkiem aktywacyjnym. Skorzystaj z niego, aby uruchomić swoje konto rekrutacyjne.  
2. Wypełnij dane profilu, takie jak imię, nazwisko, PESEL i numer dowodu osobistego.  
3. Wybierz kierunek, na który chcesz złożyć aplikację - spowoduje to przypisanie do Twojego profilu listy wymaganych dokumentów.

**ETAP II: KOMPLETOWANIE DOKUMENTÓW**  
Przygotuj wymagane dokumenty i dostarcz je do siedziby PJWSTK w Gdańsku. Możesz to zrobić osobiście lub pocztą (najlepiej listem poleconym).  
W skład kompletu dokumentów wchodzi:  
1. podpisane podanie o przyjęcie na studia (znajdziesz je na stronie WWW lub dostaniesz w Dziekanacie)  
2. świadectwo maturalne (Stara lub Nowa Matura) - oryginał, odpis lub kopia potwierdzona notarialnie  
3. kserokopia obu stron dowodu osobistego  
4. zdjęcie (3 sztuki) w formacie dowodowym  
5. zdjęcie w postaci cyfrowej (plik) - ten dokument wysyłasz elektronicznie korzystając z Portalu Rekrutacyjnego

**ETAP III: FINALIZACJA REKRUTACJI**  
Decyzja Komisji Rekrutacyjnej zostanie Kandydatów przesłana na adres email.  
1. Kandydaci zakwalifikowani na studia są zobowiązani do wnieścia opłaty wpisowej i przedstawięcia potwierdzenia tego faktu (określone są dowody przelewu elektronicznego).  
2. Kandydat, po wypełnieniu wszystkich formalności podpisuje z PJWSTK Kontrakt, będący zapisem obustronnych zobowiązań pomiędzy Studentem a Uczelnią.

**WAŻNE!**  
Proces kwalifikacji (rozpatrywania aplikacji) Kandydata przez Komisję Rekrutacyjną rozpoczyna się dopiero wówczas, gdy skompletowane zostaną wszystkie dokumenty. Jedynym wyjątkiem jest zdjęcie w postaci cyfrowej (które nie jest niezbędne dla kwalifikacji) - ale bez jego nadesłania nie otrzymasz Elektronicznej Legitymacji Studenckiej.

**GRATULACJE! JESTES STUDENTEM!**  
Pozostaje teraz wybrać się na zasłużone wakacje. Od października czekają na Ciebie nowe wyzwania! Do zobaczenia w PJWSTK Gdańsk :-)